

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ В FIGMA ДЛЯ МАС

Символы:

- ⌘ — Command (или Cmd)
- ⇧ — Shift
- ⌥ — Option (или Alt)
- ⌃ — Control (или Ctrl)

Основные:

Показать/Скрыть «Боковые панели»	⌘ + \
Инструмент «Пипетка»	⌃ + C
Быстрый поиск команд	⌘ + /

Инструменты

Стандартный инструмент выделения	V
Инструмент создания фреймов	F
Инструмент «Перо»	P
Инструмент «Карандаш»	⇧ + P
Инструмент «Текст»	T
Инструмент «Прямоугольник»	R
Инструмент «Эллипс»	O
Инструмент «Линия»	L
Инструмент «Стрелка»	⇧ + L
Добавить или показать комментарии к текущему макету	C
Инструмент «Пипетка»	⌃ + C
Инструмент «Нож» (Вырезает область в виде картинки)	S

Просмотр

Показать/Скрыть «Боковые панели»	⌘ + \
Показать/Скрыть «Курсоры других людей»	⌘ + ⌥ + \
Показать/Скрыть «Линейки»	⇧ + R
Показать/Скрыть «Обводки всех элементов»	⇧ + O
Показать/Скрыть «Пиксельный просмотр»	⌘ + ⇧ + P
Показать/Скрыть «Сетку»	⇧ + G
Показать/Скрыть «Пиксельную сетку»	⇧ + '
Открыть «Панель слоев»	⌥ + 1
Открыть «Библиотеку компонентов»	⌥ + 2
Открыть «Вкладку Design»	⌥ + 8
Открыть «Вкладку Prototype»	⌥ + 9
Открыть «Вкладку Inspect»	⌥ + 0

Масштабирование

Перемещение по рабочему пространству	Space + мышь
Увеличение масштаба	⌘ + +
Уменьшение масштаба	⌘ + -
Включить отображение 1:1 к экрану	⌘ + 0
Масштабировать все рабочее пространство	⇧ + 1
Масштабировать предыдущий фрейм	⇧ + N
Масштабировать следующий фрейм	N
Предыдущая страница	Page Up
Следующая страница	Page Down
Предыдущий фрейм	Home
Следующий фрейм	End

Инструмент «Текст»

Выделить жирным или курсивом	⌘ + B или I
Подчеркнуть текст	⌘ + U
Создать ссылку из текста	⌘ + K
Зачеркнуть текст	⌘ + ⇧ + X
Создать список (нумерованный и ненумерованный)	⌘ + ⇧ + 7 или 8
Выровнять по левому краю	⌘ + ⌥ + L
Выровнять по центру	⌘ + ⌥ + T
Выровнять по правому краю	⌘ + ⌥ + R
Выровнять по ширине	⌘ + ⌥ + J
Увеличить или уменьшить размер	⌘ + ⇧ + < или >
Увеличить или уменьшить начертание	⌘ + ⌥ + < или >
Увеличить или уменьшить межбуквенное расстояние	⌃ + < или >
Увеличить или уменьшить межстрочное расстояние	⌃ + ⇧ + < или >

Инструмент «Фигура»

Инструмент «Перо»	P
Инструмент «Карандаш»	⇧ + P
Залить / Убрать заливку фигуры	B
Убрать заливку	⌃ + /
Убрать обводку	⇧ + /
Поменять заливку и обводку местами	⇧ + X
Преобразовать в «кривые»	⌘ + ⇧ + O
Преобразовать в векторную фигуру	⌘ + E
Добавить в выборку точки	⌘ + J
Удалить выборку точек	⇧ + Backspace

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ В FIGMA ДЛЯ МАС

Выделение

Выделить все	$\text{⌘} + \text{A}$
Инвертированное выделение	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{A}$
Отменить выделение	Esc
Сквозной выбор элемента	$\text{⌘} + \text{Клик}$
Посмотреть иерархию слоя	$\text{⌘} + \text{прав. Клик}$
Выбрать дочерний элемент	Enter
Выбрать родительский элемент	\backslash
Выбрать след. элемент в панели слоев	Tab
Выбрать пред. элемент в панели слоев	$\text{↑} + \text{Tab}$
Сгруппировать элементы	$\text{⌘} + \text{G}$
Разгруппировать элементы	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{G}$
Сгруппировать во фрейм	$\text{⌘} + \text{~} + \text{G}$
Показать / Скрыть выбранные элементы	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{H}$
Заблокировать / Разблокировать элементы	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{L}$

Курсор

Посмотреть отступы (при наведении на элементы курсор неподвижен)	\sim
Создать копию (при движении курсора)	\sim
Сквозной выбор элемента	$\text{⌘} + \text{Клик}$
Посмотреть иерархию слоя	$\text{⌘} + \text{прав. Клик}$
Изменение размера относительно центра фигуры	\sim
Пропорциональное изменение размеров	↑
Игнорирование позиционирования (только при работе с фреймами)	⌘

Редактирование

Копировать	$\text{⌘} + \text{C}$
Вырезать	$\text{⌘} + \text{X}$
Вставить	$\text{⌘} + \text{V}$
Вставить, чтобы заменить элемент	$\sim + \text{⌘} + \text{↑} + \text{V}$
Вставить поверх выбранных элементов	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{V}$
Создать копию объекта	$\text{⌘} + \text{D}$
Переименовать слой	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{R}$
Открыть меню экспорта	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{E}$
Копировать свойства объекта	$\text{⌘} + \sim + \text{C}$
Вставить скопированные свойства	$\text{⌘} + \sim + \text{V}$
Перевод элементов в PNG и копирование картинки в буфер обмена	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{C}$

Трансформация элементов

Отразить по горизонтали	$\text{↑} + \text{H}$
Отразить по вертикали	$\text{↑} + \text{V}$
Создать маску	$\text{^} + \text{⌘} + \text{M}$
Открытие режима редактирования изображения или векторного объекта	Enter
Поместить изображение	$\text{⌘} + \text{↑} + \text{K}$
Установить прозрачность 0%	$0 + 0$
Установить прозрачность 10%	1
Установить прозрачность 50%	5
Установить прозрачность 100%	0

Выравнивание

Переместить слой на передний план	$\text{⌘} +]$
Переместить слой на задний план	$\text{⌘} + [$
Переместить слой выше по иерархии	$]$
Переместить слой ниже по иерархии	$[$
Выровнять по левому / правому краю	$\sim + \text{A}$ или D
Выровнять по верхнему / нижнему краю	$\sim + \text{W}$ или S
Выровнять по гориз. / вертик. центру	$\sim + \text{H}$ или V
Распределить гориз. / вертик. пространство между элементами	$\text{^} + \sim + \text{H}$ или V
«Приведение в порядок» по мнению Figma	$\text{^} + \sim + \text{T}$
Создать auto layout	$\text{↑} + \text{A}$
Убрать auto layout	$\sim + \text{↑} + \text{A}$

Работа с компонентами

Показать библиотеку компонентов в проекте	$\sim + 2$
Открыть командную библиотеку компонентов	$\text{⌘} + \sim + \text{O}$
Создать компонент	$\text{⌘} + \sim + \text{K}$
Отменить привязку компонента	$\text{⌘} + \sim + \text{B}$
Вставить компонент из библиотеки компонентов проекта	$\text{↑} + \text{I}$
Поменять компоненты при размещении из библиотеки компонентов проекта	\sim